



MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO  
INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DA BAHIA  
*Curso de Pós-graduação Lato Sensu em Desenvolvimento de Aplicações e Games para Dispositivos Móveis*

EDITAL Nº 13/2019/PRPGI/IFBA

**ANEXO IV: BAREMA 1 - AVALIAÇÃO DO CURRÍCULO LATTES**

<b>Critérios</b>	<b>Pontuação</b>	<b>Total</b>
<b>1 Experiência Profissional nos últimos 05 (cinco) anos</b>  1.1 Docência em instituições da rede de educação federal, estadual, municipal e/ou privada ( <del>02</del> 06 pontos por ano).  1.2 Profissional com atuação na área de Jogos/Desenvolvimento ou outras áreas do conhecimento ( <del>02</del> 06 pontos por ano).	Máxima 60 pontos	
<b>2 Formação acadêmico-científica nos últimos 05 (cinco) anos</b>  2.1 Cursos de Extensão na área de jogos ou desenvolvimento - mínimo de 08 horas (01 ponto por curso).  2.2 Iniciação Científica/Tecnológica (bolsista, voluntário, estagiário e monitor) (02 pontos por ano).  2.3 Membro em Grupo de Pesquisa ou Projeto Extensão certificado pelo CNPq (01 ponto por grupo).  2.4 Participação em Congressos, Simpósios, Seminários, Oficinas com apresentação de trabalho (01 ponto por participação).  2.5 Participação em Congressos, Simpósios, Seminários, Oficinas na condição de ouvinte (0,5 ponto por participação).  2.6 Publicação de artigos em Congressos, Simpósios, Seminários na área de jogos ou desenvolvimento de sistemas (05 pontos por participação).	Máxima 40 pontos	
<b>Conceito global (obtido pela média dos conceitos acima)</b>	100 pontos	(Nota de 0 a 10)