

27/06 a 01/07

Laboratório 4					
Horário	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
1	Opt1	Opt2	Opt1	Opt2	
2	Opt1	Opt2	Opt1	Opt2	
3	Opt1	Opt2	Opt1	Opt2	
4	Opt2	Opt1	Opt2	Opt1	
5	Opt2	Opt1	Opt2	Opt1	

Laboratório 5					
Horário	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
1	Opt4	Opt4	Opt4	Opt3	
2	Opt4	Opt4	Opt4	Opt3	
3	Opt4	Opt3	Opt4	Opt3	
4	Opt3	Opt3	Opt3	Opt4	
5	Opt3	Opt3	Opt3	Opt4	

Sala 3					
Horário	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
1	Opt5		Opt5		
2	Opt5		Opt5		
3	Opt5		Opt5		
4		Opt5		Opt5	
5		Opt5		Opt5	

04/07 a 08/07

Laboratório 4					
Horário	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
1	Opt1	Opt2	Opt1	Opt2	
2	Opt1	Opt2	Opt1	Opt2	
3	Opt1	Opt2	Opt1	Opt2	
4	Opt2	Opt1	Opt2	Opt1	
5	Opt2	Opt1	Opt2	Opt1	

Laboratório 5					
Horário	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
1	Opt4	Opt3	Opt4	Opt3	
2	Opt4	Opt4	Opt4	Opt3	
3	Opt4	Opt4	Opt4	Opt3	
4	Opt3	Opt3	Opt3	Opt4	
5	Opt3	Opt3	Opt3	Opt4	

Sala 3					
Horário	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
1	Opt5		Opt5		
2	Opt5		Opt5		
3	Opt5		Opt5		
4		Opt5		Opt5	
5		Opt5		Opt5	

11/07 a 15/07

Laboratório 4					
Horário	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
1	Opt1	Opt2	Opt1	Opt2	
2	Opt1	Opt2	Opt1	Opt2	
3	Opt1	Opt2	Opt1	Opt2	
4	Opt2	Opt1	Opt2	Opt1	
5	Opt2	Opt1	Opt2	Opt1	

Laboratório 5					
Horário	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
1	Opt4	Opt4	Opt4	Opt3	
2	Opt4	Opt4	Opt4	Opt3	
3	Opt4	Opt3	Opt4	Opt3	
4	Opt3	Opt3	Opt3	Opt4	
5	Opt3	Opt3	Opt3	Opt4	

Sala 3					
Horário	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
1	Opt5		Opt5		
2	Opt5		Opt5		
3	Opt5		Opt5		
4		Opt5		Opt5	
5		Opt5		Opt5	

- Optativa 1 -Propriedade Intelectual: software e marcas - Jaqueline
- Optativa 2 -Movimentação de personagens 2D - Barbara
- Optativa 3 - Programação orientada a objetos para jogos digitais - Jalisson
- Optativa 4 -Estrutura de dados aplicado a jogos digitais - João
- Optativa 5 - Programação com Unity - Dante

Opt1
Opt2
Opt3
Opt4
Opt5