

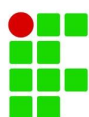


**Atividades Curriculares Complementares
Curso Superior de Tecnologia em Jogos Digitais
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Bahia
Campus Lauro de Freitas.**

Novo Manual de Instruções

Elaboração:
Prof. Luiz Machado
Coordenador do Curso Superior de Tecnologia em Jogos Digitais

Lauro de Freitas 2023



INSTITUTO FEDERAL
Bahia
Campus Lauro de Freitas

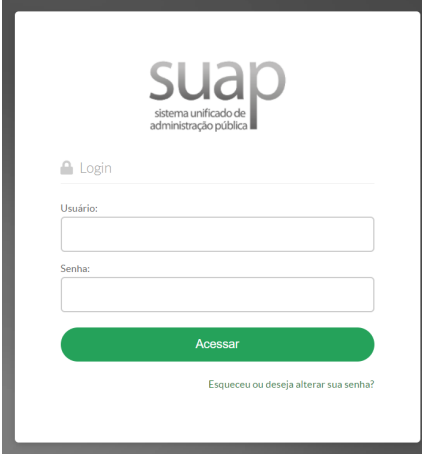


Apresentação

Prezado(a) discente, está disponível na página do curso, através do **LINK**, todas as normas, incluindo o barema referente às Atividades Curriculares Complementares (ACC's) do Curso Superior de Tecnologia em Jogos Digitais.

Atualmente, através do SUAP, você poderá submeter seus comprovantes para as ACC's. Fique atento às normas para cumprir a carga horária mínima. O Manual e forma de envio mudou, então, veja o passo a passo.

PASSO 1: Acessar o SUAP com os seus dados.



The image shows a login page for the SUAP (Sistema Unificado de Administração Pública). At the top, the logo 'suap' is displayed in a large, lowercase font, with the full name 'sistema unificado de administração pública' underneath in a smaller font. Below the logo, there is a 'Login' section with a lock icon. It contains two input fields: 'Usuário:' and 'Senha:'. Below these fields is a green button labeled 'Acessar'. At the bottom of the login area, there is a link that says 'Esqueceu ou deseja alterar sua senha?'.

PASSO 2: Verificar se o SUAP tem cadastrado todos os 18 itens que constam no Barema.

Para facilitar sua busca, cadastramos todas as ACC's com o nome "JOGOS DIGITAIS" e a descrição de cada atividade.

Q	JOGOS DIGITAIS -02 horas de AC por atividade individual de execução inferior a 1 mês / 02 horas de AC, por mês, por atividade individual com duração superior a 1 mês.. -Atividades em instituições filantrópicas.
Q	JOGOS DIGITAIS - 02 horas de AC por reunião. - Participação em órgãos colegiados, conselhos setoriais e superiores do IFBA ou das esferas municipais, estaduais ou federais, bem como em entidades de classe.
Q	JOGOS DIGITAIS - 02 horas de AC por reunião. - Participação em órgãos de representação estudantil
Q	JOGOS DIGITAIS - 04 horas de AC por visita técnica - Visitas Técnicas
Q	JOGOS DIGITAIS - 20 horas de AC por projeto ou protótipo - Desenvolvimento de projetos e protótipos de jogos digitais, desde que não façam parte do planejamento de nenhuma disciplina do currículo do curso.
Q	JOGOS DIGITAIS - Mínimo 2 horas atividades realizadas = 1 hora de AC - Apresentação de Artigo ou Palestra na área de Jogos.
Q	JOGOS DIGITAIS - Mínimo 2 horas atividades realizadas = 1 hora de AC - Ministrar curso, palestra ou oficina na área de formação do discente
Q	JOGOS DIGITAIS - Mínimo 2 horas atividades realizadas = 1 hora de AC - Participação em atividades artísticas-culturais, esportivas e de entretenimento.
Q	JOGOS DIGITAIS - Mínimo 2 horas atividades realizadas = 1 hora de AC - Participação em comissão organizadora de eventos científicos, artísticos, culturais e esportivos.
Q	JOGOS DIGITAIS - Mínimo 2 horas atividades realizadas = 1 hora de AC - Participação em seminários, encontros, simpósios, conferências, ciclo de palestras, congressos, oficinas e eventos correlatos, internos ou externos à Instituição de Ensino Superior.
Q	JOGOS DIGITAIS - Mínimo 5 horas atividades= 1 hora de AC- Disciplinas cursadas em outros cursos superiores, inclusive sob a forma de ensino a distância, não previstas ou aproveitadas na matriz curricular vigente do Curso de Jogos Digitais.
Q	JOGOS DIGITAIS - Mínimo 5 horas atividades - Atividades de Pesquisa desenvolvidas fora dos planos das disciplinas do curso, sob a orientação de docente, tais como: Pesquisa de Opinião, Pesquisa de Satisfação, Pesquisa de Mercado, Auditoria Técnica etc.
Q	JOGOS DIGITAIS - Mínimo 5 horas atividades - Atividades que tenham reconhecida validade pedagógica ao Curso Superior de Tecnologia em Jogos Digitais, a partir da análise da coordenação ou por um professor designado por esta. Cursos de Línguas estrangeira
Q	JOGOS DIGITAIS - Mínimo 5 horas atividades - Estágios desenvolvidos que não constam na grade curricular
Q	JOGOS DIGITAIS - Mínimo 5 horas atividades - Monitorias em disciplinas e laboratórios integrantes do curso.
Q	JOGOS DIGITAIS - Mínimo 5 horas atividades - Participação em projetos e programas por edital ou fluxo contínuo como aluno do projeto, bolsista ou voluntário.
Q	JOGOS DIGITAIS - Mínimo 5 horas atividades - Publicações de produção acadêmica-científica-artística-cultural na área, excetuando-se os trabalhos realizados em âmbito curricular do curso.
Q	JOGOS DIGITAIS - Mínimo 5 horas atividades realizadas = 1 hora de AC -Ações de voluntariado, consultorias e assessorias, desde que não façam parte do planejamento das disciplinas do curso.

PASSO 3: Clicar na Opção Atividades Complementares e em seguida na Opção Adicionar Atividade Complementar (Botão Verde).

Dados Acadêmicos | Dados Pessoais | Requisitos de Conclusão 6 | Pedidos de Renovação de Matrícula 3 | Procedimentos de Matrícula 0

Atividades Complementares 8 | TCC / Relatórios | Diplomas/Certificados 0 | Medidas Disciplinares / Premiações | Boletins | Histórico

Caracterização Socioeconômica | Participações em Projetos | Estágios e Afins | Palestras/Eventos e Minicursos | Locais/Horários de Aula | Anotações Interdisciplinares

Pendências

▼ Carga Horária

C.H. Prevista: 0 hora(s) | C.H. Cadastrada: 777 hora(s)

C.H. Cumprida: 0 hora(s)

▼ Lançamentos

[Adicionar Atividade Complementar](#)

Ações	Ano/Período	Tipo/Carga Horária	Data / Atividade	Curricular	C.H. Cadastrada	Deferida	Razão do Indeferimento
Q	2022.2	Estágio extracurricular 720	01/06/2022 : QA Tester - Estágio	Não	720	-	-
Q	2022.2	Atividades culturais, esportivas e de entretenimento - Participante do Evento 20	15/11/2022 : Semana Nacional de Ciência e Tecnologia	Não	20	-	-
Q	2022.2	Atividades culturais, esportivas e de entretenimento - Participante do Evento 1	13/11/2022 : Semana Nacional de Ciência e Tecnologia	Não	1	-	-

PASSO 4: Na Opção Adicionar Atividade Complementar uma nova janela surgirá com as informações de Ano e Período Letivo, Vinculação, Tipo (Filtre JOGOS DIGITAIS), Dados da Atividade, entre outros. Adicione o link e/ou comprovantes conforme solicitamos no documento de ACC's.

Adicionar Atividade Complementar

Tipo e Período Letivo

Ano Letivo: Período Letivo:

Vinculação: Curricular Não curricular

Tipo: JOGOS DIGITAIS -02 horas de AC por atividade individual de execução inferior a 1 mês / 02 horas de AC, por mês, por ativ

Dados da Atividade

Atividade:
Nome da atividade com até 100 caracteres.

Data da Atividade:

Carga Horária:

Informações Complementares:

Dados da Atividade

Atividade:
Nome da atividade com até 100 caracteres.

Data da Atividade:

Carga Horária:

Informações Complementares:

Anexo: Nenhum arquivo escolhido

Neste campo você pode anexar um certificado ou comprovante, por exemplo. Tipos de arquivos aceitados: pdf, png ou jpg. Tamanho Máximo: 5Mb

Salvar

PASSO 4: Você perceberá que todas as informações cadastradas serão listadas e agora você deve aguardar o parecer da coordenação. Se todas as informações estiverem corretas e o mínimo exigido informado, seu boletim será atualizado.

Ações	Ano/Período	Tipo/Carga Horária	Data / Atividade	Curricular	C.H. Cadastrada	Deferida	Razão do Indeferimento
<input checked="" type="checkbox"/>	2022.2	Estágio extracurricular 720	01/06/2022 : QA Tester - Estágio	Não	720	-	-
<input checked="" type="checkbox"/>	2022.2	Atividades culturais, esportivas e de entretenimento - Participante do Evento 20	15/11/2022 : Semana Nacional de Ciência e Tecnologia	Não	20	-	-
<input checked="" type="checkbox"/>	2022.2	Atividades culturais, esportivas e de entretenimento - Participante do Evento 1	13/11/2022 : Semana Nacional de Ciência e Tecnologia	Não	1	-	-
<input checked="" type="checkbox"/>	2022.2	Atividades culturais, esportivas e de entretenimento - Participante do Evento 1	13/11/2022 : Semana Nacional de Ciência e Tecnologia	Não	1	-	-
<input checked="" type="checkbox"/>	2022.2	Atividades culturais, esportivas e de entretenimento - Participante do Evento 2	13/11/2022 : Semana Nacional de Ciência e Tecnologia	Não	2	-	-
<input checked="" type="checkbox"/>	2022.2	Atividades culturais, esportivas e de entretenimento - Participante do Evento 1	14/11/2022 : Semana Nacional de Ciência e Tecnologia	Não	1	-	-
<input checked="" type="checkbox"/>	2022.2	Atividades culturais, esportivas e de entretenimento - Participante do Evento 2	14/11/2022 : Semana Nacional de Ciência e Tecnologia	Não	2	-	-
<input checked="" type="checkbox"/>	2021.2	Atividades culturais, esportivas e de entretenimento - Participante do Evento 30	25/11/2021 : Semana Nacional de Ciência e Tecnologia	Não	30	-	-

Coordenação do Curso Superior de Tecnologia em Jogos Digitais
IFBA - Campus Lauro de Freitas