

1

## HORÁRIOS SEMESTRE LETIVO 2022.2

Tecnologia de Jogos Digitais - 1º Semestre do Curso - 2022.2										
HORÁRIOS	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA	SÁBADO				
07:10 - 08:00	Introdução à Computação Gráfica	Lab 7	Oficina de Desenvolvimento de Jogos I (T-A)	Lab 3	Edição Digital de Imagens I (T-A)	Lab 3	Oficina de Desenvolvimento de Jogos I (T-A)	Lab 7	Edição Digital de Imagens I (T-A)	Lab 3
	Ana Tereza		Dante		Yarasarrath		Dante		Yarasarrath	
08:00 - 08:50	Introdução à Computação Gráfica	Lab 7	Oficina de Desenvolvimento de Jogos I (T-A)	Lab 3	Edição Digital de Imagens I (T-A)	Lab 3	Oficina de Desenvolvimento de Jogos I (T-A)	Lab 7	Edição Digital de Imagens I (T-A)	Lab 3
	Ana Tereza		Dante		Yarasarrath		Dante		Yarasarrath	
08:50 - 09:40	História dos Jogos Digitais	Lab 7	Matemática para Jogos I (T-A)	Lab 7	Edição Digital de Imagens I (T-A)	Lab 3	Animação 2D (T-A)	Lab 5	Edição Digital de Imagens I (T-A)	Lab 3
	Adélia		Tatiana		Yarasarrath		France		Yarasarrath	
09:40 - 10:00	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO
10:00 - 10:50	História dos Jogos Digitais	Lab 7	Matemática para Jogos I (T-A)	Lab 7	Introdução à programação para Jogos (T-A)	Lab 3	Animação 2D (T-A)	Lab 5	Introdução à programação para Jogos (T-A)	Lab 3
	Adélia		Tatiana		Adélia		France		Adélia	
10:50 - 11:40	Introdução à programação para Jogos (T-A)	Lab 7	Animação 2D (T-A)	Lab 3	Introdução à programação para Jogos (T-A)	Lab 3	Desenho Básico e Vetorial (T-A)	Lab Desenho (Lab 6)	Introdução à programação para Jogos (T-A)	Lab 3
	Adélia		France		Adélia		Ana Tereza		Adélia	
11:40 - 12:30	Introdução à programação para Jogos (T-A)	Lab 7	Animação 2D (T-A)	Lab 3	Introdução à programação para Jogos (T-A)	Lab 3	Desenho Básico e Vetorial (T-A)	Lab Desenho (Lab 6)	Introdução à programação para Jogos (T-A)	Lab 3
	Adélia		France		Adélia		Ana Tereza		Adélia	

Tecnologia de Jogos Digitais - 1º Semestre do Curso - 2022.2										
HORÁRIOS	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA	SÁBADO				
07:10 - 08:00	Introdução à Computação Gráfica	Lab 7	Desenho Básico e Vetorial (T-B)	Lab Desenho (Lab 6)	Edição Digital de Imagens I (T-B)	Lab 4	Introdução à programação para Jogos (T-B)	Lab 4	Animação 2D (T-B)	Lab 4
	Ana Tereza		Ana Tereza		Cleo Roger		Márcio		Bárbara	
08:00 - 08:50	Introdução à Computação Gráfica	Lab 7	Desenho Básico e Vetorial (T-B)	Lab Desenho (Lab 6)	Edição Digital de Imagens I (T-B)	Lab 4	Introdução à programação para Jogos (T-B)	Lab 4	Animação 2D (T-B)	Lab 4
	Ana Tereza		Ana Tereza		Cleo Roger		Márcio		Bárbara	
08:50 - 09:40	História dos Jogos Digitais	Lab 7	Animação 2D (T-B)	Lab 4	Edição Digital de Imagens I (T-B)	Lab 4	Introdução à programação para Jogos (T-B)	Lab 4	Oficina de Desenvolvimento de Jogos I (T-B)	Lab 4
	Adélia		Bárbara		Cleo Roger		Márcio		Eduardo	
09:40 - 10:00	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO
10:00 - 10:50	História dos Jogos Digitais	Lab 7	Animação 2D (T-B)	Lab 4	Introdução à programação para Jogos (T-B)	Lab 4	Edição Digital de Imagens I (T-B)	Lab 4	Oficina de Desenvolvimento de Jogos I (T-B)	Lab 4
	Adélia		Bárbara		Márcio		Cleo Roger		Eduardo	
10:50 - 11:40	Introdução à programação para Jogos (T-B)	Lab 4	Oficina de Desenvolvimento de Jogos I (T-B)	Lab 7	Introdução à programação para Jogos (T-B)	Lab 4	Edição Digital de Imagens I (T-B)	Lab 4	Matemática para Jogos I (T-B)	Lab 7
	Márcio		Eduardo		Cleo Roger		Tatiana			
11:40 - 12:30	Introdução à programação para Jogos (T-B)	Lab 4	Oficina de Desenvolvimento de Jogos I (T-B)	Lab 7	Introdução à programação para Jogos (T-B)	Lab 4	Edição Digital de Imagens I (T-B)	Lab 4	Matemática para Jogos I (T-B)	Lab 7
	Márcio		Eduardo		Márcio		Cleo Roger		Tatiana	

Tecnologia de Jogos Digitais - 2º Semestre do Curso - 2022.2										
HORÁRIOS	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA	SÁBADO				
07:10 - 08:00	Animação de Personagens 3D	Lab 5	Oficina de Desenvolvimento de Jogos II	Lab 5	Motores para Jogos 2D	Lab 5	Edição Digital de Imagens II	Lab 5	Motores para Jogos 2D	Lab 5
	France		Bárbara		Bárbara		Ana Tereza		Luiz Machado	
08:00 - 08:50	Animação de Personagens 3D	Lab 5	Oficina de Desenvolvimento de Jogos II	Lab 5	Motores para Jogos 2D	Lab 5	Edição Digital de Imagens II	Lab 5	Motores para Jogos 2D	Lab 5
	France		Bárbara		Bárbara		Ana Tereza		Luiz Machado	
08:50 - 09:40	Edição Digital de Imagens II	Lab 5	Animação de Personagens 3D	Lab 5	Motores para Jogos 2D	Lab 5	Oficina de Desenvolvimento de Jogos II	Lab 7	Motores para Jogos 2D	Lab 5
	Ana Tereza		France		Bárbara		Bárbara		Luiz Machado	
09:40 - 10:00	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO
10:00 - 10:50	Edição Digital de Imagens II	Lab 5	Animação de Personagens 3D	Lab 5	Game Design, Roteiro e Ilustração Para Jogos Digitais	Lab 5	Oficina de Desenvolvimento de Jogos II	Lab 7	Game Design, Roteiro e Ilustração Para Jogos Digitais	Lab 5
	Ana Tereza		France		Yarasarrath		Bárbara		Yarasarrath	
10:50 - 11:40	Modelagem de cenários 3D e Criação de	Lab 5	Matemática para Jogos II	Lab 7	Game Design, Roteiro e Ilustração Para Jogos Digitais	Lab 5	Modelagem de cenários 3D e Criação de	Lab 5	Game Design, Roteiro e Ilustração Para Jogos Digitais	Lab 5
	France		Tatiana		Yarasarrath		France		Yarasarrath	
11:40 - 12:30	Modelagem de cenários 3D e Criação de Personagens	Lab 5	Matemática para Jogos II	Lab 7	Game Design, Roteiro e Ilustração Para Jogos Digitais	Lab 5	Modelagem de cenários 3D e Criação de Personagens	Lab 5	Game Design, Roteiro e Ilustração Para Jogos Digitais	Lab 5
	France		Tatiana		Yarasarrath		France		Yarasarrath	

Tecnologia de Jogos Digitais - 3º Semestre do Curso - 2022.2										
HORÁRIOS	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA	SÁBADO				
07:10 - 08:00	Programação para Jogos em Dispositivos Móveis	Lab 3	Física para Jogos	Lab 7	Som e prototipação de Jogos	Lab 2	Programação para Jogos em Dispositivos Móveis	Lab 3	Jogos com Rede Multiplayer	Lab 2
	Luiz Machado		Alexandre		Dante		Luiz Machado		Joacir	

08:00 - 08:50	Programação para Jogos em Dispositivos Móveis	Lab 3	Física para Jogos	Lab 7	Som e prototipação de Jogos	Lab 2	Programação para Jogos em Dispositivos Móveis	Lab 3	Jogos com Rede Multiplayer	Lab 2	
	Luiz Machado		Alexandre		Dante		Luiz Machado		Joacir		
08:50 - 09:40	Programação para Jogos em Dispositivos Móveis	Lab 3	Motores para Jogos 3D com Engine	Lab 3	Oficina de Desenvolvimento de Jogos III	Lab 7	Programação para Jogos em Dispositivos Móveis	Lab 3	Física para Jogos	Lab 7	
	Luiz Machado		Marcelo		Jalisson		Luiz Machado		Alexandre		
09:40 - 10:00	INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO
10:00 - 10:50	Programação para Jogos em Dispositivos Móveis	Lab 3	Motores para Jogos 3D com Engine	Lab 3	Oficina de Desenvolvimento de Jogos III	Lab 7	Programação para Jogos em Dispositivos Móveis	Lab 3	Física para Jogos	Lab 7	
	Luiz Machado		Marcelo		Jalisson		Luiz Machado		Alexandre		
10:50 - 11:40	Motores para Jogos 3D com Engine	Lab 2	Jogos com Rede Multiplayer	Lab 5	Metodologia Científica e Projetos	Lab 7	Som e prototipação de Jogos	Lab 3	Oficina de Desenvolvimento de Jogos III	Lab 4	
	Marcelo		Joacir		Julita		Dante		Jalisson		
11:40 - 12:30	Motores para Jogos 3D com Engine	Lab 2	Jogos com Rede Multiplayer	Lab 5	Metodologia Científica e Projetos	Lab 7	Som e prototipação de Jogos	Lab 3	Oficina de Desenvolvimento de Jogos III	Lab 4	
	Marcelo		Joacir		Julita		Dante		Jalisson		

#### Tecnologia de Jogos Digitais - 4º Semestre do Curso - 2022.2

HORÁRIOS	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA	SÁBADO				
07:10 - 08:00	Banco de Dados Aplicado a Jogos	Lab 4	Banco de Dados Aplicado a Jogos	Lab 2	Oficina de Desenvolvimento de Jogos IV	Lab 7	OPT - Direitos humanos e cibercultura	Ética e Legislação para Games	Lab 7	
	Jocelma		Jocelma		Márcio			Jaqueline		
08:00 - 08:50	Banco de Dados Aplicado a Jogos	Lab 4	Banco de Dados Aplicado a Jogos	Lab 2	Oficina de Desenvolvimento de Jogos IV	Lab 7	OPT - Direitos humanos e cibercultura	Ética e Legislação para Games	Lab 7	
	Jocelma		Jocelma		Márcio			Jaqueline		
08:50 - 09:40	Oficina de Desenvolvimento de Jogos IV	Lab 4	Inteligência Artificial para Jogos Digitais	Lab 2	Programação para Jogos Web e Redes Sociais	Lab 2	Interação Humano-Computador	Inteligência Artificial para Jogos Digitais	Lab 2	
	Márcio		Joacir		Eduardo			Joacir		
09:40 - 10:00	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO	INTERVALO		
10:00 - 10:50	Oficina de Desenvolvimento de Jogos IV	Lab 4	Inteligência Artificial para Jogos Digitais	Lab 2	Programação para Jogos Web e Redes Sociais	Lab 2	Interação Humano-Computador	Inteligência Artificial para Jogos Digitais	Lab 2	
	Márcio		Joacir		Eduardo			Joacir		
10:50 - 11:40	Optativa ser definida		Game Engine I	Lab 2	Game Engine I	Lab 2	Game Design e Roteirização	Lab 2	Programação para Jogos Web e Redes Sociais	Lab 2
	João Pedro		Bárbara		Bárbara		Adélia		Eduardo	
11:40 - 12:30	Optativa ser definida		Game Engine I	Lab 2	Game Engine I	Lab 2	Game Design e Roteirização	Lab 2	Programação para Jogos Web e Redes Sociais	Lab 2
	João Pedro		Bárbara		Bárbara		Adélia		Eduardo	

#### Tecnologia de Jogos Digitais - 5º Semestre do Curso - 2022.2

HORÁRIOS	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA	SÁBADO				
07:10 - 08:00	Oficina de Desenvolvimento de Jogos V		Game Engine II	Lab 1	Game Engine II	Lab 1	OPT - Direitos humanos e cibercultura	Jogos para Consoles	Lab 1	Game Engine II (3 ocorrências)
	Sem Oferta		João Pedro		João Pedro			Jalisson		João Pedro
08:00 - 08:50	Oficina de Desenvolvimento de Jogos V		Game Engine II	Lab 1	Game Engine II	Lab 1	OPT - Direitos humanos e cibercultura	Jogos para Consoles	Lab 1	Game Engine II (3 ocorrências)
	Sem Oferta		João Pedro		João Pedro			Jalisson		João Pedro

08:50 - 09:40	OPT - Física do Som e da Luz		Motores para Jogos 3D com Engine		Game Engine II	Lab 1	Oficina de Desenvolvimento de Jogos V		OPT - Comunicação e Informação		Game Engine II (3 ocorrências)
					João Pedro		Sem Oferta				João Pedro
09:40 - 10:00	INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO
10:00 - 10:50	OPT - Física do Som e da Luz		Motores para Jogos 3D com Engine		Game Engine II	Lab 1	Oficina de Desenvolvimento de Jogos V		OPT - Comunicação e Informação		Game Engine II (3 ocorrências)
					João Pedro		Sem Oferta				João Pedro
10:50 - 11:40	Motores para Jogos 3D com Engine		Empreendedorismo, Inovação e Economia	Lab 1	Jogos para Consoles	Lab 1	Oficina de Desenvolvimento de Jogos V		Acessibilidade em jogos digitais	Lab 1	Game Engine II (3 ocorrências)
			Gislane		Jalisson		Sem Oferta		Luiz Machado		João Pedro
11:40 - 12:30	Motores para Jogos 3D com Engine		Empreendedorismo, Inovação e Economia	Lab 1	Jogos para Consoles	Lab 1	Oficina de Desenvolvimento de Jogos V		Acessibilidade em jogos digitais	Lab 1	Game Engine II (3 ocorrências)
			Gislane		Jalisson		Sem Oferta		Luiz Machado		João Pedro

Tecnologia de Jogos Digitais - Optativas do Curso - 2022.2											
HORÁRIOS	SEGUNDA	TERÇA	QUARTA	QUINTA	SEXTA	SÁBADO					
07:10 - 08:00							Direitos humanos e cibercultura	Lab 2			
							Luiz Alcântara				
08:00 - 08:50							Direitos humanos e cibercultura	Lab 2			
							Luiz Alcântara				
08:50 - 09:40	Física do Som e da Luz	Lab 1							Comunicação e Informação	Lab 1	
	Alexandre								Marcos Moisés		
09:40 - 10:00	INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO		INTERVALO
10:00 - 10:50	Física do Som e da Luz	Lab 1							Comunicação e Informação	Lab 1	
	Alexandre								Marcos Moisés		
10:50 - 11:40	Programação para Unity								Inglês Instrumental	Sala de Videoconferência	
	João Pedro								Luís Ramos		
11:40 - 12:30	Programação para Unity								Inglês Instrumental	Sala de Videoconferência	
	João Pedro								Luís Ramos		