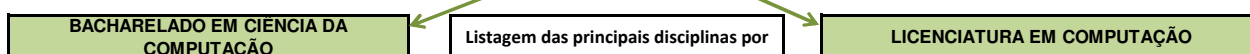


CURSO SUPERIOR EM COMPUTAÇÃO

1º SEMESTRE	2º SEMESTRE	3º SEMESTRE
Introdução à Computação	Estrutura de Dados	Programação Orientada a Objeto
Lógica e Linguagem de Programação	Web Design	Organização de Arquivos e Dados
Leitura e Produção Textual	Circuitos Digitais	Banco de Dados I
Introdução à Matemática	Cálculo Diferencial e Integral I	Cálculo Diferencial e Integral II
Inglês Técnico I	Álgebra Vetorial e Geometria Analítica	Álgebra Linear
Ciência, Tecnologia e Sociedade	Metodologia da Pesquisa	Análise e Projeto de Algoritmos

Ao final do 3º semestre, o estudante optará por uma das formações abaixo.

CURSO SUPERIOR EM COMPUTAÇÃO



BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Arquitetura de Computadores
Laboratório de Programação I
Linguagens Formais e Autômatos
Banco de Dados II
Probabilidade e Estatística
Projeto Integrador I
Sistemas Operacionais
Laboratório de Programação II
Teoria de Computação
Engenharia de Software
Grafos
Laboratório de Programação III
Interface Humano-Computador (IHC)
Redes de Computadores
Empreendedorismo
Inteligência Artificial
Direito Aplicado a Informática
Gestão de Projetos
Sistemas Distribuídos
Projeto Integrador II
Compiladores
Tópicos Avançados em Programação
Trabalho de Conclusão de Curso
Segurança da Informação
Estágio

Listagem das principais disciplinas por formação.

LICENCIATURA EM COMPUTAÇÃO

Arquitetura de Computadores
Laboratório de Programação I
Linguagens Formais e Autômatos
História da Educação
Filosofia da Educação
<i>Disciplina de Prática Pedagógica I</i>
Sistemas Operacionais
Laboratório de Programação II
Teoria de Computação
Engenharia de Software
Didática
<i>Disciplina de Prática Pedagógica II</i>
Avaliação da Aprendizagem
Sociologia da Educação
Interface Humano-Computador (IHC)
Psicologia da Educação
Redes de Computadores
<i>Disciplina de Prática Pedagógica III</i>
Política e Gestão da Educação
Educação Inclusiva
Libras
Sistemas Distribuídos
<i>Disciplina de Prática Pedagógica IV</i>
Trab. de Conclusão de Curso (TCC)
Segurança da Informação
<i>Disciplina de Prática Pedagógica V</i>

LISTA DE DISCIPLINAS OPTATIVAS

Administração e Negócios	Introdução à Robótica
Ambientes Virtuais de Aprendizagem	Libras
Avaliação da Aprendizagem	Matemática Financeira
Comércio Eletrônico	Mecânica e Gravitação
Cálculo Diferencial e Integral III	Mineração de Dados
Cálculo Diferencial e Integral IV	Objetos Virtuais de Aprendizagem
Cálculo Numérico	Políticas Públicas e Gestão da Educação
Didática	Processamento Digital de Imagens
Educação À Distância	Processamento Paralelo
Física Clássica da Matéria e da Luz	Rastreamento Crimes na Web
Fundamentos da Computação Gráfica	Relações Étnico-raciais e Diversidade
Inglês Técnico II	Tomada de Decisão
Internet das CÖisas	Virtualização e Computação em Nuvem
Introdução a Física	

OBS: Os estágios curriculares ocorrerão ao longo do processo formativo. Carga horária mínima: 400h